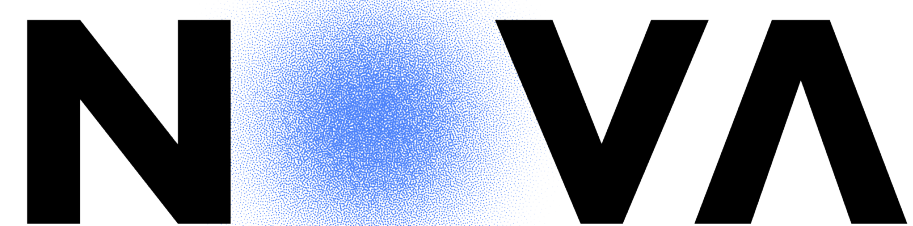


Linguagens e Ambientes de Programação (Aula Teórica 13)

LEI - Licenciatura em Engenharia Informática

João Costa Seco (joao.seco@fct.unl.pt)



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Agenda

- Descrição do projeto

Segundo trabalho - Máquinas de Pilha

Linguagens e Ambientes de Programação
NOVA FCT

Versão de 7 de Maio de 2024

- 6 de Maio de 2024 - Versão inicial do enunciado.
- 7 de Maio de 2024 - Adição do Erro “Division by zero”.

O objectivo deste trabalho é implementar um fragmento da funcionalidade de uma máquina de pilha muito parecida com a JVM.

1	Start:	PUSH 0	—	acc
2		PUSH 99	—	n, acc
3		JMP Loop	—	n, acc
4				
5	Loop:	DUP	—	n, n, acc
6		PUSH 0	—	0, n, n, acc
7		CMP	—	B, n, acc
8		JNZ Exit	—	n, acc
9		SWP	—	acc, n
10		OVER	—	n, acc, n
11	L0:	ADD	—	acc+n, n
12		SWP	—	n, acc+n
13		PUSH 1	—	1, n, acc
14		SUB	—	n-1, acc
15		JMP Loop	—	n-1, acc
16				
17	Exit:	POP	—	n, acc
18		RETURN	—	acc, OK!